להוסיף ל config של פרויקט UI את השורות הבאות: (כמו שהוספנו בפרויקטים האחרים)

<BaseOutputPath>$(SolutionDir)\bin\</BaseOutputPath>

<OutputPath>$(SolutionDir)\bin\</OutputPath>

<AppendTargetFrameworkToOutputPath>false</AppendTargetFrameworkToOutputPath>

<AppendRuntimeIdentifierToOutputPath>false</AppendRuntimeIdentifierToOutputPath>

<UseCommonOutputDirectory>true</UseCommonOutputDirectory>

public static string PrintProperty<T>(this T t)

{

string str = "";

Type Ttype = t.GetType();

PropertyInfo[] info = Ttype.GetProperties();

foreach (PropertyInfo item in info)

{

if (typeof(IEnumerable).IsAssignableFrom(item.PropertyType) && item.PropertyType != typeof(string))

{

IEnumerable collection = item.GetValue(t) as IEnumerable;

foreach (var x in collection)

{

str += x.PrintProperty();

}

}

else

str += string.Format("name: {0,-15} value: {1,-15}\n", item.Name, item.GetValue(t, null));

}

return str;

}

הוספה של מוצר להזמנה והדפסה שלו ב listBox בחלון

\_bl.Order.AddProductToOrder(Order, int.Parse(textBox1.Text), (int)numericUpDown1.Value);

listBox1.DataSource = Order.Products.SelectMany(p=>p.ToString().Split("\n")).ToList();

זימון פונקציות BL מתוך החלונות

private void button5\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Product p = new Product();

p.Name = textBox1.Text;

p.Price = (int)numericUpDown1.Value;

p.CountInStock = 10;

\_bl.Product.Create(p);

}

private void button6\_Click(object sender, EventArgs e)

{

\_bl.Product.Delete(int.Parse(textBox1.Text));

}